



FIFA 20



Emirates

INHOUD

VOLLEDIGE BEDIENING	5	FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	22
DIT JAAR IN FIFA	16	AFTRAP	27
HET SPEL STARTEN	17	CARRIÈRE	28
HET SPEL SPELEN	18	SKILL GAMES	31
VOLTA VOETBAL	20	ONLINE	31

Je kunt *FIFA 20* op pc spelen met verschillende besturingsapparaten. We raden de Xbox One draadloze controller aan voor de beste ervaring. Bij de besturingsopties in deze handleiding gaan we ervan uit dat je een Xbox One draadloze controller gebruikt. Als je een ander gamepad gebruikt, kun je in het opstartscherm van FIFA de stijl van de knopsymbolen aanpassen. Selecteer SPELINSTELLINGEN > KNOPSYMBOLLEN en kies de numerieke symboolstijl of voor weergave als pictogrammen (X, Y, A, B). Als je *FIFA 20* op pc alleen met een toetsenbord of met een toetsenbord en muis wilt spelen, kunnen de pictogrammen en toetsen van het toetsenbord ook in de game worden weergegeven. Je kunt je voorkeur opgeven bij het starten van de game, in het scherm met de tekst "Druk op START of op de SPATIEBALK". Dit definieert je standaard-besturingsapparaat. Als je een Xbox One draadloze controller hebt en op dit moment op de **Menuknop** drukt, zie je de knopsymbolen die je eerder in het FIFA-opstartmenu gekozen hebt. Als je in dit scherm op de **SPATIEBALK** drukt, zie je de toetsenbordsymbolen.

Als je in de game de besturing wilt wijzigen, moet je het scherm Controllerinstellingen altijd openen met het apparaat waarvoor je de besturing wilt wijzigen. Als je bijvoorbeeld een controller hebt ingesteld als standaardbesturing, maar op **ENTER** drukt om de Controllerinstellingen te openen, dan kun je alleen de besturing met toetsenbord en muis aanpassen. In het scherm Controllerinstellingen kun je ook bepalen of je Toetsenbord en muis of Alleen toetsenbord wilt instellen als besturingsapparaat.

TOETSENBORD + MUISBESTURING

In *FIFA 20* kun je het toetsenbord en de muis gebruiken om de game te spelen.

Dankzij dit ontwerp kunnen toetsenbord-spelers nu verschillende functies gebruiken zoals skillmoves, steekpasses in de open ruimte, looplijnen voor teamgenoten en mandekking in de verdediging.

LET OP: Dit is de standaard klassieke besturing. Je kunt ook kiezen voor Alternatief of besturing met twee knoppen. Je kunt de toetstoewijzingen voor acties aanpassen door de toets te selecteren die je wilt aanpassen en op **ENTER** te drukken. Let op: de volgende muisknoppen en toetsen op het toetsenbord kun je niet wijzigen: linkermuisknop, rechtermuisknop, muiswiel, muisbewegingen en **R**.

AANVALLEND

Steekpass	A
Lobpass / Voorzet / Kopbal	S
Schot / Volley / Kopbal	linksklikken
Korte pass / Kopbal	rechtsklikken
Speler bewegen	muis
Snelheid	muis (muisaanwijzer naast de bestuurde speler brengen)
Sprinten	muis (muisaanwijzer van bestuurde speler af bewegen)
Teamgenoot laten sprinten	R + muis (muisaanwijzer op teamgenoot, R ingedrukt houden en looplijn bepalen met muisaanwijzer)
Loopactie speler / Wijzigende factor	linker SHIFT
Geplaatst schot / Wijzigende factor	D
Toon aanvalstactieken	pijl-omhoog
Ander wedstrijdplan	pijl links/pijl rechts
Toon verdedigingstactieken	pijl-omlaag
Skillmoves	muiswiel
Pauze	ESC
Hulp	F

VERDEDIGEND

Afdekken	W (ingedrukt houden)
Sprinten	muis (muisaanwijzer van bestuurde speler af bewegen)
Andere speler	linker SHIFT
Een man dekken	R + muis (muisaanwijzer op tegenstander)
Tackelen (trekken/duwen)	linksklikken
Druk zetten	rechtsklikken
Teamgenoot druk zetten	D
Sliding	S
Uitkomen doelman	A (ingedrukt houden)
Toon aanvalstactieken	pijl-omhoog
Ander wedstrijdplan	pijl links/pijl rechts
Toon verdedigingstactieken	pijl-omlaag
Pauze	ESC
Help/Doelman besturen	F

VOLLEDIGE BEDIENING

OPMERKING: De besturing in deze handleiding heeft betrekking op de klassieke configuratie.

BEWEGEN

Speler verplaatsen	
Balaanname / Voor je uit spelen	
Sprinten	 (ingedrukt houden)
Stoppen en gezicht naar doel draaien	 (loslaten) + 
Afschermen / Afdekken	 (ingedrukt houden)
Zijwaarts dribbelen	 + 
Zijwaarts dribbelen (vergrendelde kijkrichting)	 +  + 
Skillmoves	
Simpele skillmoves (alleen VOLTA VOETBAL)	 +  + 
Simpele tikjes (alleen VOLTA VOETBAL)	 + 
Provocaties (alleen VOLTA VOETBAL)	 (loslaten) +  (ingedrukt houden)
Bal stoppen	 (loslaten) + 
Trek- en duwwerk (bal in de lucht)	

AANVALLEND (EENVOUDIG)

Pass over de grond / Kopbal	A
Lobpass / Voorzet / Kopbal	X
Steekpass	Y
Schot / Volley / Kopbal	B
Time je schot	B + B (getimed)
Boogballetje	LB + B
Geplaatst schot	RB + B
Laag schot / Kopbal naar de grond	LB + RB + B
Nepschot	B, dan A + ⚡
Nep-pass	X, dan A + ⚡
Diepe steekpass	RB + Y

AANVALLEND (GEAVANCEERD)

Bal beschermen	LT
Pass net boven de grond	A + A
Steekpass net boven de grond	Y + Y
Steekpass door de lucht	LB + Y
Diepe steekpass door de lucht	LB + RB + Y
Harde lobpass / Voorzet	RB + X
Hoge lob / Voorzet	LB + X
Lage voorzet	X + X
Loopactie starten	LB
Om steun vragen	RB
Annuleren	LT + RT
Fraaie pass	LT + A
Fraai schot	LT + B
Fraaie lob	LT + X
Harde pass over de grond	RB + A
Laat bal lopen	RB (ingedrukt houden) + L (uit de buurt van de bal)
Nep-pass geven	L (loslaten) + RB (ingedrukt houden)
Langzame dribbel	LT + RT + L
Balletje omhoog voor een volley	R
Schijn-balaanname	RB (ingedrukt houden) + L (naar de bal)
Bal vrijmaken	RB + R (in richting vasthouden)
Eén-twee	LB + A



TACTIEKEN

Toon aanvalstactieken	⊕
Ga de 16 in	⊕, ⊖
Aanvallende verdedigers	⊕, ⊖
Tegen de zijlijn aan	⊕, ⊖
Extra spits	⊕, ⊖
Toon verdedigingstactieken	⊖
Terugvallen spits	⊖, ⊕
Druk zetten met team	⊖, ⊖
Spelersovertal waar de bal is	⊖, ⊖
Buitenspelval	⊖, ⊖
Mentaliteit wijzigen (alleen VOLTA VOETBAL)	⊖ / ⊖
Ander wedstrijdplan	⊖ / ⊖
Snelle wissels	RT

VERDEDIGEND

Andere speler	LB
Andere speler (handmatig)	R
Duwen of trekken (tijdens achtervolgen)	B
Trekken en vasthouden	B (vasthouden)
Tackle	B
Harde tackle	B (vasthouden)
Bal wegwerken	B
Sliding	X
Harde staande tackle (alleen VOLTA VOETBAL)	X
Snel opstaan (na sliding)	X
Druk zetten	A (vasthouden)
Teamgenoot druk zetten	RB (ingedrukt houden)
Afdekken / Pakken en ingedrukt houden	LT (ingedrukt houden)
Rennend afdekken	LT (ingedrukt houden) + RT (ingedrukt houden)
Het doel uitkomen	Y
Voorzet onderschepping door doelman	Y + Y (ingedrukt houden)
Tegenstander afschermen	LT + ⚡ (naar afscherpende dribbelaar)

DOELMAN

Uittrap	B / X
Worp / Pass	A
Bal laten vallen	Y
Bal oppakken	RB
Overschakelen naar doelman	View-knop
Harde worp	RB + A
Harde trap	RB + X
Doelman bewegen	 (ingedrukt houden) + R
Dek verre hoek	 (ingedrukt houden)

VRIJE TRAPPEN (EENVOUDIG)

Vrijetrapnemer selecteren	RT
Extra vrijetrapnemer toevoegen	RB / LT
Richten	L
Vrijetrapnemer bewegen	R
Pass over de grond	A
Lobpass / Voorzet	X
Gekruild schot	B of 
Hard schot	LB + B
Effect toepassen tijdens aanloop	R
Schot timen	B + B
Springen met muur	Y
Uitkomen met muur	A
Muur bewegen	LT / RT
Doelman bewegen	X / B

VRIJE TRAPPEN (GEAVANCEERD)

2e vrijetrapnemer aanroepen	LT
Gekruld schot 2e vrijetrapnemer	LT + B
Aflegpass 2e vrijetrapnemer	LT + A
Afleglob 2e vrijetrapnemer	LT + X
Overstapje 2e vrijetrapnemer	LT + B, A
3e vrijetrapnemer aanroepen	RB
Gekruld schot 3e vrijetrapnemer	RB + B
Overstapje 3e vrijetrapnemer	RB + B, A
Om korte pass vragen (als afleggen niet mogelijk is)	RB

HOEKSCHOPPEN EN INWORPEN

Hoekschop (voorzet door de lucht)	X
Hoekschop (pass)	A
Trap richten	L
Schietkracht toepassen	X
Om korte pass vragen (hoekschop)	RB
Langs de lijn bewegen (inworp)	L
Korte inworp	A
Verre inworp	A (ingedrukt houden) / X
Korte inworp (handmatig)	Y
Nep-inworp	X + A
Richtindicator AAN/UIT	⊕
Toon hoekschoptactieken	⊕
Naar 2e paal rennen	⊕ + ⊕
Naar rand 16 rennen	⊕ + ⊕
Doelman omringen	⊕ + ⊕
Naar 1e paal rennen	⊕ + ⊕

STRAFSCHOppen

Schieten	B
Richten	L
Positie wijzigen	R
Inhouden / Langzaam aanlopen	LT
Sprinten	RT
Richtindicator AAN/UIT	⊞
Trapnemer selecteren	RT
Geplaatst schot	RB + B
Boogballetje	LB + B
Doelman laten duiken	R
Doelman bewegen	L / L
Doelmangebaren	X / Y / B / A

SPEEL ALS PROF: SPELER (AANVALLEND ZONDER BAL)

Om pass vragen	A
Om steekpass vragen	Y
Schot voorstellen	B
Om harde pass over de grond vragen	RB + A
Om diepe steekpass vragen	RB + Y
Om steekpass door de lucht vragen	LB + Y
Om diepe steekpass door de lucht vragen	LB + RB + Y
Om voorzet vragen	X
Om voorzet over de grond vragen	RB + X
Om hoge voorzet vragen	LB + X

SPEEL ALS PROF: DOELMAN (AANVALLEND ZONDER BAL)

Pass vragen of voorstellen	A
Steekpass voorstellen	Y
Voorzet voorstellen	X
Schot voorstellen	B
Ander cameradoel	View-knop

SPEEL ALS PROF: DOELMAN (VERDEDIGEN IN EIGEN 16)

Duiken	R
Automatisch positioneren	LB (vasthouden)
Druk zetten met 2e verdediger	RB (vasthouden)
Ander cameradoel	View-knop

SKILLMOVES

LET op: Alleen de meest behendige spelers kunnen de moeilijkere moves doen.

MOVES VAN 1 STER

Bal hooghouden (stilstaand)	LT + RB (kort indrukken)
Schijnbeweging met voet (stilstaand) rechts	RB (vasthouden)
Maak nepschot links	LB (ingedrukt houden) + X / B + A + L
Maak nepschot rechts	LB (ingedrukt houden) + X / B + A + L
Balletje omhoog voor een volley	R

MOVES VAN 2 STERREN

Schijnbeweging links met lichaam	R (tikje)
Schijnbeweging rechts met lichaam	R (tikje)
Schaar links	R , R , R
Schaar rechts	R , R , R
Omgekeerde schaar links	R , R , R
Omgekeerde schaar rechts	R , R , R
Bal laten rollen links	R (ingedrukt houden)
Bal laten rollen rechts	R (ingedrukt houden)
Terugtrekken	RB + L (in richting houden om weg te gaan)

MOVES VAN 3 STERREN

Hakballetje	R , R (tikje)
Zidane-draai links	R , R , R , R , R , R , R , R
Zidane-draai rechts	R , R , R , R , R , R , R , R
Schijnbeweging naar links en ga naar rechts	R , R , R , R , R
Schijnbeweging naar rechts en ga naar links	R , R , R , R , R

MOVES VAN 4 STERREN

Bal-sprongetje (stilstaand)	LT (ingedrukt houden) + P
Hak naar hak	R, R (tikje)
Simpel hakje over het hoofd	R, R, R (tikje)
Schijnbeweging links en rechts weg	R, R, R, R, R
Schijnbeweging rechts en links weg	R, R, R, R, R
Links draaien	R, R (tikje)
Rechts draaien	R, R (tikje)
Stoppen en naar links draaien (tijdens het sprinten)	R, R (tikje)
Stoppen en naar rechts draaien (tijdens het sprinten)	R, R (tikje)
Bal laten rollen linksom teruglopen	R (ingedrukt houden), L
Bal laten rollen rechtsom teruglopen	R (ingedrukt houden), L
Nep-pass (stilstaand)	RT (ingedrukt houden) + X / B + A
Nep-pass links weg (stilstaand)	RT (ingedrukt houden) + X / B + A + L
Nep-pass rechts weg (stilstaand)	RT (ingedrukt houden) + X / B + A + L
Hakballetjedraai	RB (ingedrukt houden) + R, R (tikje)
Met de hak kappen links (tijdens het sprinten)	LT (ingedrukt houden) + X / B + A + L
Met de hak kappen rechts (tijdens het sprinten)	LT (ingedrukt houden) + X / B + A + L
Passeerbeweging links	LB (ingedrukt houden) + R (ingedrukt houden)
Passeerbeweging rechts	LB (ingedrukt houden) + R (ingedrukt houden)
Drie aanrakingen Zidane-draai links	LT (ingedrukt houden) + R, R
Drie aanrakingen Zidane-draai rechts	LT (ingedrukt houden) + R, R
Bal terugstiepen en links draaien	R, R (tikje)
Bal terugstiepen en rechts draaien	R, R (tikje)

MOVES VAN 5 STERREN

Elastico	\widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
Omgekeerde elastico	$\langle \widehat{R}$, $\langle \widehat{R}$, $\langle \widehat{R}$, $\langle \widehat{R}$, $\langle \widehat{R}$
Bal snel laten rollen (stilstaand)	\widehat{R} (ingedrukt houden)
Geavanceerd hakje over hoofd	\widehat{R} (tikje), \widehat{R} (ingedrukt houden), \widehat{R} (tikje)
Hocuspocus	\widehat{R} , \widehat{R} , $\langle \widehat{R}$, \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
Drievoudige elastico	\widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , $\langle \widehat{R}$
Bal laten rollen en snel naar links slepen	\widehat{R} (ingedrukt houden), \widehat{R} (tikje)
Bal laten rollen en snel naar rechts slepen	$\langle \widehat{R}$ (ingedrukt houden), \widehat{R} (tikje)
Sombrero-tikje (stilstaand)	\widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} (tikje)
Omkeren en links draaien	\widehat{R} , $\langle \widehat{R}$ (tikje)
Omkeren en rechts draaien	\widehat{R} , \widehat{R} (tikje)
Bal laten rollen, schijnbeweging links (stilstaand)	$\langle \widehat{R}$ (ingedrukt houden), \widehat{R} (tikje) + \downarrow in richting houden om weg te gaan
Bal laten rollen, schijnbeweging rechts (stilstaand)	\widehat{R} (ingedrukt houden), $\langle \widehat{R}$ (tikje) + \downarrow in richting houden om weg te gaan
Schijntrap achter standbeen (rennend)	\downarrow + \times / \downarrow + \downarrow + \downarrow
Elastico en kappen links	\downarrow (ingedrukt houden) + \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
Elastico en kappen rechts	\downarrow (ingedrukt houden) + $\langle \widehat{R}$, $\langle \widehat{R}$, $\langle \widehat{R}$
Draai balletje links	\downarrow (ingedrukt houden) + \widehat{R} (tikje), $\langle \widehat{R}$ (tikje)
Draai balletje rechts	\downarrow (ingedrukt houden) + \widehat{R} (tikje), \widehat{R} (tikje)
Tikje over	\widehat{R} (ingedrukt houden)
Tornadodraai links	\downarrow (ingedrukt houden) + \widehat{R} (tikje), $\langle \widehat{R}$ (tikje)
Tornadodraai rechts	\downarrow (ingedrukt houden) + \widehat{R} (tikje), \widehat{R} (tikje)

HOOGHOUD-TRICKS VAN 5 STERREN

Wreefballetje omhoog	LT + RB (ingedrukt houden)
Sombrero-balletje achterwaarts	LT + RB + L (ingedrukt houden)
Sombrero-balletje links	LT + RB + R (ingedrukt houden)
Sombrero-balletje rechts	LT + RB + L (ingedrukt houden)
Rond de wereld	LT (ingedrukt houden) + R , R , R , R , R , R , R , R / R , R , R , R , R , R , R , R , R , R
Lucht-elastico	LT (ingedrukt houden) + R , R (tikje)
Omgekeerde lucht-elastico	LT (ingedrukt houden) + R , R (tikje)
Balletje omhoog voor een volley	L (ingedrukt houden)
Tikje met borst	LT (ingedrukt houden) + T (tap), R (drie keer kort indrukken)
T. rond de wereld	LT (ingedrukt houden) + R , R , R , R , R , R , R + R (tikje)

DIT JAAR IN FIFA

Ontdek dit jaar VOLTA VOETBAL, onze nieuwe plek voor straatvoetbal. Speel met je avatar in kleine teams in snelle wedstrijden op daken en viaducten over de hele wereld. Wanneer je teams verslaat, kun je hun spelers aantrekken voor je eigen selectie. In Uitdagingswedstrijden rekruteer je Straatlegende-spelers!

In Seizoensdoelstellingen, ons gloednieuwe speltype in FUT, telt elke wedstrijd voor zowel je jaarlijkse korte- als langetermijndoelstellingen. Deze doelstellingen variëren enorm in gameplay-uitdagingen, met onder andere nieuwe tijdslimieten van een uur tot een jaar. Doelstellingen kunnen gegroepeerd worden, waardoor ze meer opleveren en nieuwe soorten beloningen ontgrendelen.

Dankzij een totaal nieuwe functie in Profclubs kun je nu oefenwedstrijden tegen AI-teams opzetten! Kies de moeilijkheidsgraad van de AI en de tactiek (balbezit, lange bal, veel druk, enz.) voor het ideale oefenscenario.

In Carrière kun je ons nieuwe Moreelsysteem gebruiken en belangrijke carrièrebeslissingen nemen met behulp van interactieve persconferenties en gesprekken met spelers. En we hebben voor onze gebruikersinterface specifieke ontwerpen gemaakt voor de competitie waarin je speelt!

Commentatoren Derek Rae en Lee Dixon zijn nu in de meeste speltypes te horen. En voor de Nederlandse versie zijn er twee nieuwe commentatoren, namelijk Sierd de Vos en Jeroen Grueter. In de audio-instellingen kun je dit instellen.

HET SPEL STARTEN

HET VELD OP

Bereid je voor op een levensecht potje voetbal in *FIFA 20*.

FIFA TRAINER VOOR NIEUWE SPELERS

Als je nieuw bent met *FIFA 20*, kun je de FIFA Trainer proberen. Aanwijzingen op het scherm brengen je al snel de beginselen van passen, tackelen, voorzetten en schieten bij.

Als je wilt stoppen met de oefenwedstrijd, druk je op de **View**-knop om het pauzemen te openen. Daarna selecteer je **WEDSTRIJD BEËINDIGEN**.

Als je de oefenwedstrijd stopt, maar de game voor het eerst speelt, zal er geen moeilijkheidsgraad voorgesteld worden. Als je de eerste keer aftrapt tegen adaptieve AI-spelers, krijg je deze optie opnieuw aangeboden.

Als je de oefenwedstrijd uitspeelt als nieuwe speler of als een terugkerende speler met gegevens uit vorige FIFA-titels, zal het spel een bij jou passende moeilijkheidsgraad voorstellen, waarna je je favoriete club kunt kiezen voordat je in het hoofdmenu van *FIFA 20* komt.

JE CLUB, MOEILIKHEIDSGRAAD EN BEDIENINGSINSTELLINGEN KIEZEN

Wanneer je je aanmeldt bij de EA-servers, kun je je favoriete team, moeilijkheid en bedieningsopties instellen. Het embleem van je favoriete club staat naast je naam in EA SPORTS™ Football Club, zodat al je vrienden die *FIFA 20* spelen, weten van welke club je een supporter bent.

VERBINDING MAKEN MET EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Blijf verbonden met je favoriete team in *FIFA 20*. Als je via EA SPORTS Football Club verbinding maakt met je favoriete club, krijg je toegang tot nieuws en acties van de club.

BELONINGEN VERDIENEN VOOR EERDERE FIFA-ERVARING

Je EA SPORTS Football Club-niveau, ERV en Football Club Credits (FCC) uit vorige versies van FIFA kunnen overgezet worden naar *FIFA 20*. Je ontvangt ook beloningen voor eerdere voortgang in speltypes in *FIFA 19* zoals Ultimate Team, Carrière en Online Seizoenen.

HET SPEL SPELEN

HOOFDMENU

- | | |
|------------------|--|
| Thuis | Je hebt snelle toegang tot je laatst gespeelde speltypen, plus het meest recente FIFA-nieuws. |
| Spelen | Duik in de vele speltypes die in <i>FIFA 20</i> voorhanden zijn, zoals VOLTA VOETBAL, Carrière, Toernooien en Ultimate Team. |
| Online | Speel online speltypes zoals Seizoenen, Profclubs en Online vriendschappelijke wedstrijden. |
| Aanpassen | Pas hier je <i>FIFA 20</i> -ervaring helemaal aan naar je eigen smaak. Pas instellingen aan, bekijk de besturing, bewerk je teams en je kunt zelfs je afspeellijst voor je muziek aanpassen in de EA SPORTS™ en VOLTA Trax-schermen. |

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

In het spel kun je naar de EA SPORTS Football Club (EASFC) met de widget rechtsboven in het scherm. De EASFC-widget toont je huidige Football Club-niveau, ERV en Football Club Credits (FCC). Gebruik FCC om items uit de EASFC-catalogus te kopen, of stuur ze als cadeautje naar vrienden. Voor EASFC is een verbinding met de EA-servers vereist.

Druk op  EASFC te openen.

SPELSCHEM

Wedstrijdklok

Score



Radar

Bestuurde speler

WEDSTRIJDVOORBEREIDINGEN

Voordat je het veld op gaat, kun je de spelinstellingen in het scherm Instellingen aanpassen. Kies onder andere de wedstrijdduur, moeilijkheid, wedstrijdvoorwaarden en de gebruikte wedstrijdbal plus nog allerlei andere details. Je kunt ook bepaalde regels aan- of uitzetten, zoals voor blessures en buitenspel, afhankelijk van hoe realistisch je de wedstrijden wilt spelen. Er zijn zelfs instellingen die je kunt aanpassen voor spelerindicatoren en de radar, zoals kleur en grootte, grootte (voor spelers met visuele beperkingen).

CAMERATIPS

Vergeet niet naar de camera-instellingen in het menu Spelinstellingen te kijken! Elk wedstrijdtype heeft zijn eigen aanpasbare camera-optie met negen camera's waar je uit kunt kiezen. Deze optie laat je het veld en elke wedstrijd vanuit je favoriete perspectief beleven.

Teammanagement

Hier bepaal je de opstelling van je team zodat ze klaar zijn voor de volgende wedstrijd. Creëer je selectie, wijzig de opstelling, wijs rollen toe en beheer de tactieken. Je kunt zelfs verschillende teamformulieren opslaan, zodat je snel de meest geschikte opstelling kunt selecteren om gebruik te maken van de zwakke punten van je tegenstander, of je sterspelers rust geven voor aankomende wedstrijden. Werk vóór de aftrap aan je wedstrijdplan zodat je een strategie hebt voor elke situatie waarmee je tegenstanders je kunnen confronteren.

OPSLAAN EN LADEN

FIFA 20 heeft een automatische opslagfunctie die je voortgang en je meest recente instellingen automatisch opslaat. Schakel de pc niet uit als het symbool voor automatische opslag wordt weergegeven, anders raak je alle niet-opgeslagen gegevens kwijt.

VOLTA VOETBAL

EA SPORTS VOLTA VOETBAL brengt voetballen terug naar de straat met de authentieke cultuur, creativiteit en stijl van voetbal met kleine teams. Bouw je personage op, laat je stijl blijken en speel diverse varianten van voetbal in omgevingen over de hele wereld.

VOLTA-GAMEPLAY

Speel in je eigen stijl met een geheel nieuw gameplaysysteem, gebaseerd op voetbalrealisme. VOLTA VOETBAL biedt nieuwe manieren om jezelf in de flow van de straat onder te dompelen, geïnspireerd door de authentieke stijl van voetbal met kleine teams, wat gespeeld wordt op straat, in kooien en futsalvelden over de hele wereld: vereenvoudigde tikjes en skillmoves, nieuwe flairanimaties en zelfs de mogelijkheid om de muur als teamgenoot te gebruiken.

SPELER

VOLTA VOETBAL biedt talloze manieren om je speler te personaliseren: van kleding, kapsel en tatoeages tot manieren om je doelpunt te vieren. Creëer je eigen mannelijke of vrouwelijke speler en ga ermee aan de slag in verschillende speltypen in VOLTA VOETBAL. Naarmate je verder komt in VOLTA VOETBAL ontgrendel je meer aanpassingsitems.

LOCATIES

VOLTA VOETBAL brengt de interessantste voetballocaties ter wereld tot leven. VOLTA VOETBAL biedt spelers de mogelijkheid om enkele regionale bijzonderheden van de voetbalwereld te ervaren, zoals bij een viaduct in Amsterdam, een voetbalkooi in Londen of op een dak in Tokio.

WEDSTRIJDTYPE

Aanpassingsmogelijkheden zijn de ziel van VOLTA VOETBAL. Speel 3v3 Geen GK, 4v4, 4v4 Geen GK, 5v5 of Professioneel Futsal en pas je spel verder aan met arena's van verschillende afmetingen op diverse locaties, met of zonder muren.

SPELTYPES

- VOLTA-AFTRAP** Ga met je favoriete profteam terug naar de straat. Speel PSG tegen Olympique Lyon in Parijs, de Madrileense derby op straat in Spanje of Chelsea tegen de Spurs in een voetbalkooi in Londen.
- VOLTA-TOUR** Bouw je VOLTA VOETBAL-team op door singleplayerwedstrijden in allerlei varianten en op verschillende locaties te spelen tegen selecties die door de community zijn gemaakt. Na elke overwinning kun je een speler van de tegenstander rekruteren om de vaardigheden en teamgeest van je team te verbeteren.
- VOLTA-VERHAAL** Speel met je speler in een verhaal, waarin je het opneemt tegen internationale legendes van het straatvoetbal. Verdien beloningen, pas je speler aan en trek nieuwe spelers voor je selectie aan op weg naar het VOLTA World Championship-toernooi in Buenos Aires.
- VOLTA-COMPETITIE** Vecht voor promotie en voorkom degradatie in de VOLTA-COMPETITIE. Dit nieuwe speler tegen speler-speltype zet je team online tegenover anderen, waarbij overwinningen bijdragen aan promotie naar een hogere divisie.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Stel je droomselectie samen in FIFA Ultimate Team, het meest populaire speltype in FIFA. Gedurende het seizoen verbindt FUT fans met de voetbalwereld via content die wordt beïnvloed door de prestaties in de sport in de echte wereld.

SEIZOENSDOELSTELLINGEN

In Seizoensdoelstellingen, ons gloednieuwe speltype, telt elke wedstrijd voor zowel je jaarlijkse korte- als langetermijndoelstellingen. Deze doelstellingen variëren enorm in gameplay-uitdagingen, met onder andere nieuwe tijdslimieten van een uur tot een jaar. Doelstellingen kunnen gegroepeerd worden, waardoor ze meer opleveren en nieuwe soorten beloningen ontgrendelen.

Nieuwe soorten Doelstellingen zijn ondermeer:

Seizoensdoelstellingen Seizoensdoelstellingen zijn groepsdoelstellingen die elke maand vernieuwen. Je verdient XP door de uitdagingen te voltooien, waarmee je verder komt in de niveaus van het Seizoen en je betere beloningen krijgt.

Mijlpaaldoelstellingen Mijlpaaldoelstellingen zijn langetermijndoelen die je Mijlpaalmomenten in je Fut-clubgeschiedenis opleveren.

Basisdoelstellingen Basisdoelstellingen helpen nieuwe spelers aan hun FUT-reis te beginnen met doelstellingen die gaan over het opbouwen en neerzetten van een nieuwe FUT-club.

ICONS

Stel je perfecte selectie samen met supersterren uit het heden en verleden met FUT Icons. Elk Icon heeft drie verschillende tijdperken, die staan voor de verschillende fases uit hun carrière, plus een speciaal Icon-moment dat aan een van hun opvallende prestaties refereert. Er zijn 89 Icons, waaronder legendarische spelers als Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba en Andrea Pirlo.

FUT VRIENDSCHAPPELIJKE WEDSTRIJDEN

FUT Vriendschappelijke wedstrijden is de plaats van Huisregels, waarbij spelers verbonden zijn met hun vrienden en de FUT-community met nieuwe en terugkerende regels. Experimenteer met je selectie zonder je druk te hoeven maken over contracten of blessures, of gevolgen voor je winst/verlies-ratio!

Samen spelen is de basis van de competitieve en coöperatieve speltypen van FUT Vriendschappelijke wedstrijden:

- Op de bank spelen** Ga in teams van vier met je vrienden of AI de strijd aan in Standaard- of Huisregels. De tegenstander kan een selectie van een van je vrienden zijn, het FUT Team of the Week of een communityteam.
- Online spelen** Neem het in een online losse wedstrijd met Standaard- of Huisregels op tegen een willekeurig lid van de FUT-community.
- Tegen een vriend spelen** Neem het in Standaard- of Huisregels op tegen een vriend en zijn Ultimate Team.

Spelers kunnen blijven opscheppen dankzij ons systeem die diepgaande statistieken bijhoudt in wedstrijden tegen andere spelers.

SELECTIEMANAGEMENT

Pas je club zowel op als buiten het veld aan. In FIFA Ultimate Team heb je totale controle over je team, van het bepalen van de opstelling en de tactieken tot het zelf kiezen van welke ster je in je team wilt hebben, terwijl je de Teamgeest in balans houdt.

Je keuzes zijn niet beperkt tot beslissingen op het veld, er zijn ook allerlei opties om je team te personaliseren met Clubaanpassingen. Dit jaar hebben we nieuwe tenues, clubemblemen, aankleding en spandoeken voor stadions, TIFO's en vreugdedansen toegevoegd waarmee je je FUT-club echt helemaal van jou kunt maken.

SQUAD BATTLES

Speel in Squad Battles voor een plek in het wekelijkse klassement. Je krijgt gedurende de dag nieuwe lijsten met tegenstanders, allemaal gecreëerd door echte spelers van over de hele wereld.

Dit jaar hebben we verbeteringen aangebracht in Squad Battles met de nadruk op het helpen van spelers om op hun eigen voorwaarden de Klassementen te beklimmen.

Door het dagelijkse maximum te verwijderen, kunnen spelers veel flexibeler zijn als ze meedoen aan wekelijkse wedstrijden.

FUT Team of the Week is nu beschikbaar als Aanbevolen Squad Battle. En met Aanbevolen Squad Battles Revanche kun je de Squad Battle van die week opnieuw spelen om je vorige score te verbeteren en het Klassement te beklimmen.

Aan het eind van de competitie word je beloond met prijzen die zijn gebaseerd op je uiteindelijke positie. Hoe hoger je positie, hoe beter de beloningen! Als je je rang wilt verbeteren, kan Aanbevolen selecties helpen. Deze selecties zijn samengesteld door populaire leden van de FUT-community of andere spelers en clubs. Als je een Aanbevolen selectie weet te verslaan, word je beloond met een vast aantal punten, ongeacht de moeilijkheidsgraad die je hebt gekozen.

SQUAD BUILDING CHALLENGES

In Squad Building Challenges kun je je vaardigheid beproeven om een selectie samen te stellen door selecties te creëren die aan bepaalde voorwaarden voldoen. Zodra je daaraan voldoet, kun je je selectie inwisselen voor interessante beloningen. Je kunt Squad Building Challenges op je console spelen of met je meenemen voor onderweg op de Mobile Companion-app!

DIVISION RIVALS

Strijd in dit gloednieuwe competitieve speltype tegen online tegenstanders om het klassement te beklimmen en exclusieve prijzen te winnen. Eerst speel je plaatsingswedstrijden om je plaats in de divisie te bepalen. Daarna kun je het opnemen tegen spelers in je divisie en met elke overwinning punten verdienen. Wekelijkse beloningen zijn gebaseerd op je divisie en het totale aantal punten, dus speel zo vaak mogelijk! Door goed te spelen kom je hoger op de divisieladder te staan en kwalificeer je je voor de Weekend League.

FUT CHAMPIONS

FUT Champions biedt je de beste 1-tegen-1-competitie in FIFA Ultimate Team.

Verdien je competitieve positie, win beloningen en ga voor de roem in FUT Champions!

SPELTYPE DRAFT

Het speltype Draft is een andere manier om FIFA Ultimate Team te spelen, waarbij je met voetballers kunt spelen die je niet in bezit hebt. Je kunt een willekeurige selectie draften uit spelers die beschikbaar zijn in FUT, inclusief In Forms! Vul elke positie in om je selectie samen te stellen en ga dan de strijd aan in een singleplayer of online multiplayer knock-outcompetitie over vier ronden. Hoe hoger je in de competitie eindigt, hoe beter je beloningen zullen zijn.

TEAMGEEST

Teamgeest is essentieel voor een succesvol Ultimate Team. Een team van topspelers zal het goed doen op het veld, maar je selectie moet ook een gebalanceerde teamgeest hebben om optimaal te presteren.

De teamgeestbeoordeling van je team vind je rechtsboven in het menu Actieve selectie. De teamgeest verbetert wanneer spelers op hun favoriete positie staan en als de nationaliteit, competitie en club van spelers overeenkomen: groene lijnen duiden op sterke teamgeestbanden tussen spelers. Een goede manager met hoge loyaliteit verbetert ook je teamgeest. Wissel je spelers of voeg nieuwe spelers toe aan je club om de ideale balans voor je team te vinden!

Teamgeeststijlen

Elke speler heeft een teamgeeststijl. Door elkaar aanvullende teamgeeststijlen te combineren, verbeter je de algemene tactiek van je team. Pijlen verschijnen naast mogelijk door bepaalde teamgeeststijlen beïnvloede eigenschappen, waarbij groen voor een verbeterde eigenschap staat. De gebruikte stijlen om spelereigenschappen te verbeteren, zijn blijvend totdat een nieuwe stijl wordt toegepast. Teamgeeststijlen vind je in pakketten en op de transfermarkt.



CONTRACTEN

Voordat een speler kan laten zien wat hij waard is op het veld, heeft hij contracten nodig om wedstrijden te kunnen spelen. Selecteer een speler uit je actieve selectie, open het menu Acties en selecteer “Verbruiksitem toepassen” om hem een contract te geven. In dit menu kun je ook de statusinformatie en resterende contracten voor elke speler zien. De functie Aanbevolen verbruiksitems laat zien wanneer je een contract op een speler moet toepassen.

Spelers in pakketten beginnen met zeven contracten; spelers in Startpakketten komen met speciale langlopende contracten (45 wedstrijden). Elke wedstrijd gebruikt één contract van een speler, maar als een speler in je wissel- of reservespelers niet het veld opgaat, kost je dat geen contract voor die wedstrijd.

CONDITIE

Als je een speler in een pakket vindt, heeft deze een volledige fitheid. Als je wedstrijden speelt, raken spelers vermoeid en gaat hun conditie omlaag. Spelers met een lage conditie zullen niet optimaal functioneren en lopen ook een hoger risico geblesseerd te raken.

Om de conditie te verbeteren, selecteer je een speler in het menu Actieve selectie. Open het menu Acties en selecteer “Verbruiksitem toepassen” om hem een conditie-item te geven. Hier kun je ook het fitheidsniveau van elke speler zien. De functie Aanbevolen verbruiksitems geeft aan wanneer je een conditie-item moet toepassen. Een andere manier om de conditie van een speler te herstellen, is hem in de sectie wissel- of reservespelers van je selectie te plaatsen. Spelers die niet in een wedstrijd gebruikt worden, krijgen wat van hun conditie terug.

TRANSFERMARKT

Op de transfermarkt kun je items kopen, aanbieden en verkopen. Bovendien kun je er nieuwe spelers vinden om de algemene teamgeestbeoordeling van je selectie te verhogen. Filter spelers op naam, nationaliteit, competitie, club, kwaliteit, positie, teamgeeststijl of prijs om de ideale voetballer te vinden om je actieve selectie te versterken.

AFTRAP

Selecteer AFTRAP in het speelscherm en ga meteen het veld op. Neem het op tegen een willekeurige club of land in het spel. Wedstrijddag zal teams automatisch updaten met hun laatste formatie en basisopstelling. Daarnaast worden de beoordelingen van spelers afgestemd op hun meest recente prestaties. Voor Wedstrijddag is een verbinding met de EA-servers vereist.

Aftrap heeft de volgende wedstrijdtypes:

Geluksbal	Elke Geluksbal heeft een unieke doelwaarde, die tijdens de wedstrijd hoger kan worden.
Veldheer	Vecht voor balbezit in een willekeurig opduikend vak om je doelbonus te verhogen.
Overleving	Als je een doelpunt maakt, raak je een speler kwijt (tot maximaal 4 spelers).
Lange afstand	Doelpunten van buiten de 16 tellen twee keer.
Kopballen en Volleys	Alleen doelpunten gemaakt met een kopbal, volley, of direct vanuit een dood spelmoment tellen mee.
Eerste tot...	Speel een wedstrijd waarin je als eerste 1-5 doelpunten moet maken en waarbij fouten je duur komen te staan.
Alles mag	Geen overtredingen en geen buitenspel!
Serie	Zet een beste van 3 of 5-reeks op om de echte kampioen op de bank thuis te bepalen!
Bekerfinale	Speel meteen in een van de vele bekerfinales. Niemand zal weten dat je een aantal ronden overgeslagen hebt!

Ongeacht hoe je speelt, met onze functie om statistieken bij te houden, kun je tot diep in de nacht de strijd aan gaan om te zien wie er het beste is in *FIFA 20!*

CARRIÈRE

Het speltype Carrière is een meeslepende ervaring waarin je de kans krijgt om een hele voetbalcarrière te doorlopen. Carrière is in twee delen opgesplitst: Manager en Speler.

NIEUW IN CARRIÈRE

Dit jaar biedt Carrière zijn meest visuele ervaring tot nu toe. Er zijn nieuwe scènes voor Persconferenties voor en na de wedstrijd, meer instellingen voor transfers en unieke menuvormgeving als je met teams speelt uit de Premier League, LaLiga, Bundesliga, Ligue 1 Conforama of MLS.

Het nieuwe verbeterde Moreelsysteem vormt de basis voor de nieuw toegevoegde Persconferenties en gesprekken met spelers, waardoor de dynamiek van je club complexer wordt. Door het moreel van je spelers hoog te houden, zullen ook hun prestaties verbeteren, terwijl een team met een laag moreel op een lager niveau presteert.

MANAGERSCARRIÈRE

In *FIFA 20* zal je managerscarrière meeslepender zijn dan ooit. Met ons nieuwe Moreelsysteem ga je Persconferenties en gesprekken met spelers aan om je team en hun reputatie te versterken.

Neem het financiële beheer van je favoriete club op je. Scout nieuwe veelbelovende spelers, houd spelers en het bestuur tevreden, beheer het budget en neem belangrijke beslissingen over je spelers en je selectie terwijl je met de club de top probeert te bereiken. Als je goed presteert, krijg je de kans een nationaal team te coachen en deel te nemen aan internationale competities, zoals de FIFA World Cup™. Als de net aangestelde manager kun je ervoor kiezen mee te doen aan meeslepende, realtime transfer- en contractonderhandelingen met de vertegenwoordigers en zaakwaarnemers van andere clubs. Je kunt er ook voor kiezen in het nieuwe transferscherm onderhandelingen te delegeren, met jouw aanwijzingen, als je niet bij de gesprekken aanwezig wilt zijn.

Transfers in *FIFA 20* hebben ook bonussen en clausules, zoals de doorverkoopclausule, afkoopclausules en meer.



Dit kun je onder andere verwachten als je manager wordt:

- | | |
|---------------------------------------|---|
| Persconferenties (nieuw) | Een totaal nieuwe functie in <i>FIFA 20</i> . De Persconferenties vóór en na de wedstrijd zijn een meeslepende en interactieve manier om de toekomst van je club vorm te geven. Dynamisch gegenereerde gesprekspunten zorgen ervoor dat alle dialogen relevant zijn en inspelen op de reis van elke speler. |
| Gesprekken met spelers (nieuw) | Gesprekken met spelers vormen het voornaamste contact tussen de manager en de spelers. Deze gesprekken gaan over een breed scala aan onderwerpen waarin de manager rekening moet houden met de relaties en verwachtingen van de spelers, het clubbestuur en zichzelf. |
| Manageraanpassing (nieuw) | In <i>FIFA 20</i> kunnen spelers zich individueel uiten door diepgaande aanpassingshulpmiddelen te gebruiken om de avatar van hun manager te creëren. Voor het eerst kunnen spelers hun geslacht kiezen en het uiterlijk en de outfits van hun avatar op elk moment in hun carrière wijzigen. |
| Competitie-aanpassing (nieuw) | Dit jaar kun je competities authentiek ervaren dankzij een specifiek vormgegeven gebruikersinterface voor de Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama, Bundesliga en de MLS. |
| Totaal beheer van de club | Als de net benoemde manager ben je niet alleen verantwoordelijk voor het succes van je team op het veld. Er wordt ook van je verwacht dat je samen met het bestuur aan allerlei aspecten werkt die komen kijken bij het runnen van een voetbalclub. Je krijgt korte- en langetermijndoelen voor diverse categorieën, waaronder financiële doelen, het verbreden van de naamsbekendheid van de club en zelfs het groter maken van de jeugdopleiding. Hoe belangrijk elke categorie is, wisselt van club tot club. Let dus extra goed op wat volgens de raad van bestuur belangrijk is voor het succes van de club. |

Spelerstraining

Train spelers om ervoor te zorgen dat ze er klaar voor zijn als ze het veld opgaan. Verschillende oefeningen behandelen alle categorieën die je spelers nodig hebben om te slagen op het veld. Monitor de eigenschappen van je team die je kunt trainen plus de huidige en potentiële groei.

Wereldwijd transfernetwerk

Stuur scouts naar verschillende landen om de competities daar te volgen en stel scoutinstructies op om spelers te vinden die voldoen aan je criteria. Als je mogelijk interessante talenten hebt gevonden, stuur je er een scout op af om ze te bekijken en het beste besluit voor je team te nemen.

Teamformulieren

Je kunt meerdere wedstrijdselecties maken voor elk scenario op het veld. Je kunt een selectie maken voor je competitie, nationale beker of Europese beker. Ga naar het selectievenster en geef je selecties een naam die bij hun speelstijl past en die je eraan herinnert wanneer je ze moet inzetten!

SPELERSCARRIÈRE





Maak een speler aan of bestuur een prof in de nationale, beker- en internationale competities om je skills te perfectioneren, en probeer uiteindelijk in je nationale team te komen. Je krijgt in de game e-mails van de manager en het bestuur van je team over wat ze van je verwachten. Je kunt zelfs je speler trainen met oefeningen op het veld om zijn groei te bevorderen. Je kunt er ook voor kiezen om hem te laten stoppen en je carrière voort te zetten als manager.

SKILL GAMES

Verbeter je voetbalvaardigheden door uitdagingen te voltooien voor specifieke acties zoals boogballetjes, vrije trappen en dribbelen. Als je deze vaardigheden onder de knie krijgt, ontgrendel je Skill-uitdagingen waarmee je voor elke vaardigheid het niveau Legendarisch kunt bereiken. Vergelijk jezelf met vrienden en anderen in de klasseringen voor extra motivatie om hoger op te komen.

FIFA 20 gebruikt gameplay-analyse om gepersonaliseerde aanbevelingen te doen voor Skill Games! Deze functie identificeert verbeterpunten in je wedstrijden en beveelt vervolgens een gerelateerde Skill Game aan om je vaardigheden te verbeteren. De aanbevolen Skill Games worden aangeboden vóór offline wedstrijden en in EATV. Een verbinding met de EA-servers is vereist om aanbevolen Skill Games te kunnen ontvangen.

OEFENARENA

Selecteer OEFENARENA in het Spelen-scherf (bij Skill Games) om je dribbel- en schietvaardigheden tegen de doelman te perfectioneren of oefen dode spelmomenten door op het oefenveld op , ,  of  te drukken. Je kunt in het Spelen-scherf zelfs kiezen met wie je wilt spelen.

ONLINE

SEIZOENEN

Seizoenen biedt online wedstrijden voor het klassement en de meest competitieve gameplay. Elk seizoen bestaat uit tien wedstrijden waarin je zo veel mogelijk punten moet zien te behalen om degradatie te ontlopen of te promoveren naar de volgende divisie. Misschien haal je zelfs wel de divisietitel binnen. Gemakkelijk wordt het niet! In hogere divisies moet je het opnemen tegen sterkere teams en wordt het moeilijker om te promoveren. Maak je borst dus maar nat.

COÖP-SEIZOENEN

In Coöp-seizoenen werk je samen met een vriend om andere teams te verslaan in online 2-tegen-2-wedstrijden. Je kunt voor elk van je vrienden andere seizoenen klaar hebben staan.

Dit seizoen gedegradeerd? Nu kun je een vriend de schuld geven!

PROFCLUBS

Sluit je aan bij een profclub of richt er zelf eentje op om online samen met je vrienden en andere *FIFA 20*-spelers te spelen.

Speel 10 wedstrijden per seizoen met je club, en probeer in een steeds hogere divisie te komen. Maak en ontwikkel je online Prof door Club- of Invalwedstrijden te spelen.

Alles draait om teamwork als je doelpunten wilt maken, wedstrijden wilt winnen of de beste profspeler wilt creëren.

Invalwedstrijden zijn een geweldige manier om je speler te ontwikkelen. Als je er klaar voor bent, kun je een club zoeken in het scherm Aanbevolen clubs. Hier staan alle mensen die je volgen en tot welke club ze behoren. Je kunt ook zelf een club oprichten en mensen die je volgt uitnodigen om zich aan te sluiten.

Als manager van een club kun je naar het scherm Transfers gaan om clubuitnodigingen te bekijken.

Naarmate je prof zich ontwikkelt, kun je je statistieken en voortgang bekijken bij Mijn prof.

Huisregels-bekers

Dit jaar voegt *FIFA 20* Huisregels-bekers toe aan Profclubs. Speel wedstrijden met deze speciale regelsets om ze een draai te geven!

- | | |
|----------------------|---|
| Alles mag | Geen overtredingen, geen buitenspel en geen kaarten. |
| Overleving | Elke keer dat een team een doelpunt maakt, wordt een willekeurige speler van het scorende team van het veld gestuurd. AI-spelers worden als eerste van het veld gestuurd. Keepers kunnen niet weggestuurd worden. Elk team kan maximaal twee rode kaarten krijgen, daarna wordt de wedstrijd opgegeven. |
| Lange afstand | Ieder doelpunt dat van binnen de 16 wordt gemaakt, telt als één punt. Doelpunten die van buiten de 16 worden gemaakt tellen als twee punten. |

- Kopballen en Volleys** Alleen met een kopbal of volley gemaakte doelpunten tellen mee voor punten (vrije trappen en strafschoppen tellen ook mee).
- Veldheer** Behoud balbezit in een willekeurig opduikend vak om je doelbonus te verhogen. Je doelwaarde wordt lager als je buiten dit vak bent. Aan het begin is het net vergrendeld, dus doelpunten tellen pas vanaf het moment dat je minimaal één doelbonus behaald hebt.
- Geluksbal** Als de bal uit gaat, kan hij terugkomen als een van vijf 'Geluksballen' die de speler in balbezit in één bepaalde categorie een sterke boost geeft: schieten, passen, dribbelen, snelheid of alles. Elke Geluksbal heeft ook een unieke doelwaarde, die gedurende de wedstrijd toeneemt.

ONLINE VRIENDSCHAPPELIJKE WEDSTRIJDEN

Nodig een vriend uit voor een online wedstrijd en houd jullie rivaliteit bij in seizoenen van vijf wedstrijden om te zien wie de beste skills op het veld heeft. Behaal in de vijf wedstrijden de meeste punten om met de trofee naar huis te gaan. Het daaropvolgende seizoen moet je alles op alles zetten om je titel te verdedigen of deze van je vrienden af te nemen!